



Spotykamy się na Teams o godz. 8:00

Dzień dobry

Moi drodzy, czas na programowanie! Jeśli ktoś jeszcze nie zaglądnął dzisiaj na swój poczt (na e-dzienniku), to powinien to koniecznie uczynić - wysłałem Wam krótką instrukcję, jak dostać się na konto swojej klasy na code.org, a przede wszystkim **otrzymaliście TAJNY OBRAZEK**, którym będziecie się logować na swoje konto. Tak, żadnych haseł - obrazek, który łatwo zapamiętacie! (obrazki były losowane przez program na code.org, więc nie piszcie do mnie, że *chcecie Supermana!*)

Wszystko opowiem i wyjaśnię na lekcji, ale gdyby komuś "coś uciekło" albo był nieobecny, to w tym filmiku wyjaśnię, jak dostać się na Wasze konto, jak radzić sobie na stronie code.org, a przede wszystkim, jak programować w języku programowania o nazwie *Blockly*.



Obejrzyj film (instrukcje)

Wasze zadanie po zalogowaniu się do swojej klasy to:

- Lekcja 3 - Labirynt, obowiązkowo poziomy od 1 do 9,
- Lekcja 4 - Artysta, obowiązkowo poziomy od 1 do 10,
- Lekcja 6 - Labirynt-piętka, obowiązkowo poziomy od 1 do 12.

Jest na to wszystko oczywiście TYDZIEń czasu (do następnego piątku)

Będziecie stożkami, jak Wam idzie!