



# INFORMATYKA

Klasa 6 - 16.12 (środa)



Spotykamy się na Teams o godz. **12:45**

Dzień dobry

Programujecie! Jak Wam idzie? Różnie.

Widać, że wiele osób potrzebuje pomocy, ale też są osoby, które czekają na zadania na 6. Będziemy wspólnie programować i z tymi, którzy nie zaczęli, a także pokażemy poziomy na 6.

Aby nie chodzić i szukać, podaję link do Waszej klasy na code.org

[Link do Waszej klasy na code.org](#) (kliknij)

(znasz oczywiście swój tajny obrazek?)

Jeszcze raz **filmik** (ten sam, co tydzień temu) **dla tych, którzy utknęli, albo ich nie było.**



**Obejrzyj film  
(instrukcje)**

Po zalogowaniu się zobaczycie lekcje z Kursu 3, a tam Wasze dotychczasowe zadania (te do dzisiaj, czyli do 16.12)

Lekcja 8 - Labirynt: wyrażenia warunkowe

- sekcja (to te cyfry w kółeczkach): **od 1 do 11**

Lekcja 21 - Artysta: Wzorce

- sekcja (to te cyfry w kółeczkach): **1, 2, 3**

A to już nowe zadanie - **UWAGA! Do poniedziałku!** (21.12)

**Kurs 3:** Obowiązkowe: Lekcja 12 - *Farmer, pętla "dopóki"*

- sekcja (to te cyfry w kółeczkach): **od 1 do 7**

**Na 6 - Kurs 4:** Lekcja 10 - *Artysta - pętla: "dla"*

- sekcja (to te cyfry w kółeczkach): **od 1 do 10** (muszą być wszystkie)