

Spotykamy się na Teams o godz. 8:00

Dzień dobry

Moi drodzy, czas na programowanie! Jeśli ktoś jeszcze nie zaglądał dzisiaj na swoją pocztę (na [e-dzienniku](#)), to powinien to koniecznie uczynić - wysłałem Wam krótką instrukcję (przypomnienie), **jak dostać się na konto swojej klasy na code.org**, a przede wszystkim **otrzymaliście TAJNY OBRAZEK**, którym będziecie się logować na swoje konto. To te same obrazki, jakie mieliście przed wakacjami i przypomnę, że są one losowane przez program na code.org, więc nie piszcie do mnie, że *chcecie wink Pep czy Supermana!*

Wszystko przypomnę na lekcji, ale gdyby komuś "co uciekło" albo był nieobecny, to w tym filmiku wyjaśnię, jak dostać się na Wasze konto, jak radzić sobie na stronie code.org, a przede wszystkim, jak programować w języku programowania o nazwie *Blockly*.



Obejrzyj film (instrukcje)

Po zalogowaniu się już zobaczycie lekcje z Kursu 3, a Wasze zadania to:

Lekcja 8 - Labirynt: wyrażenia warunkowe

- sekcja (to te cyfry w kółeczkach): **od 1 do 11**

Lekcja 21 - Artysta: Wzorce

- sekcja (to te cyfry w kółeczkach): **1, 2, 3**

Jest na to wszystko oczywiście TYDZIEń czasu (do następnego poniedziałku) **właśnie**

Bezcieczko zaglądał, jak Wam idzie!

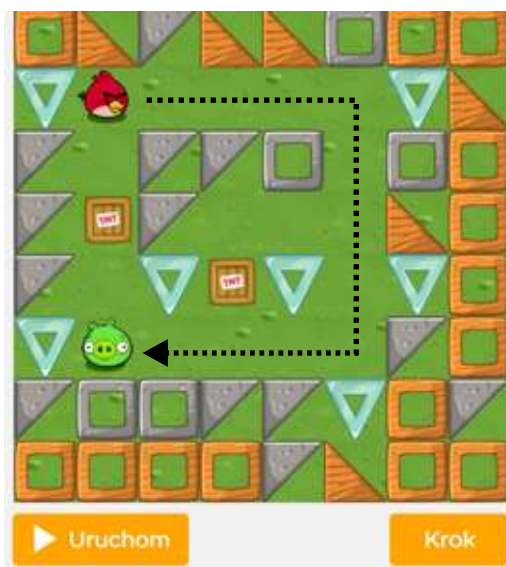
Kiedy wykonacie dany poziom (sekcj), to w kółeczku pojawia si kolor (przykład):

2. Labirynt i Puzriko	1 2 3 4 5 6 7 8 9
3. Artysta	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
2. Labirynt i Puzriko	1 2 3 4 5 6 7 8 9
3. Artysta	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
3. Labirynt i Puzriko	1 2 3 4 5 6 7 8 9
5. Artysta	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
2. Labirynt i Puzriko	1 2 3 4 5 6 7 8 9
3. Artysta	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

Ważne! Jasnozielony kolor oznacza, że wprowadzicie obiekt dotarł tam, gdzie miał dotrzeć, ale zostało to wykonane w zbyt długiej sekwencji ruchów, najczęściej bez wykorzystania (lub złego wykorzystania) omawianych tam instrukcji.

Takie rozwiązanie "tak jakby się trochę nie liczyło"!

Przykład rozwiązania tego samego poziomu na:



dps/dst



itd.

db



bdb



Na następnych stronach jest przypomnienie:

- jak zmienić instrukcje na język polski?
- jak dodać polskie napisy na filmiki wyjątkowo nowe instrukcje?

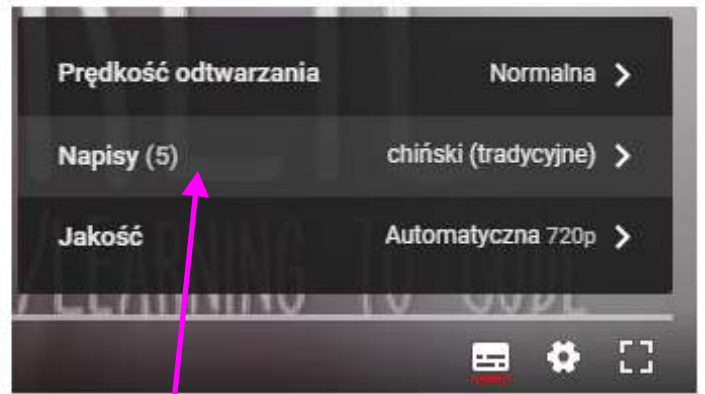
Kiedy u góry ekranu pojawi się instrukcja w języku angielskim, najedź na nią kursorem, kliknij PRAWY przycisk myszy i wybierz

Przetłumacz na język polski

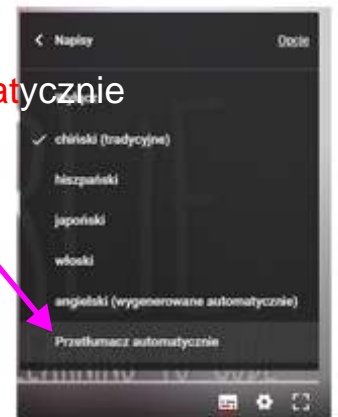
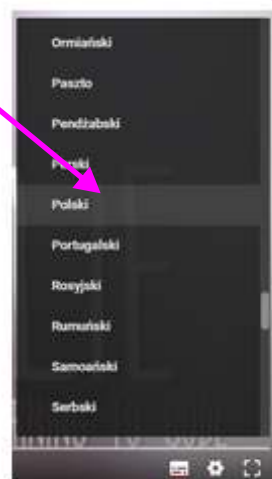
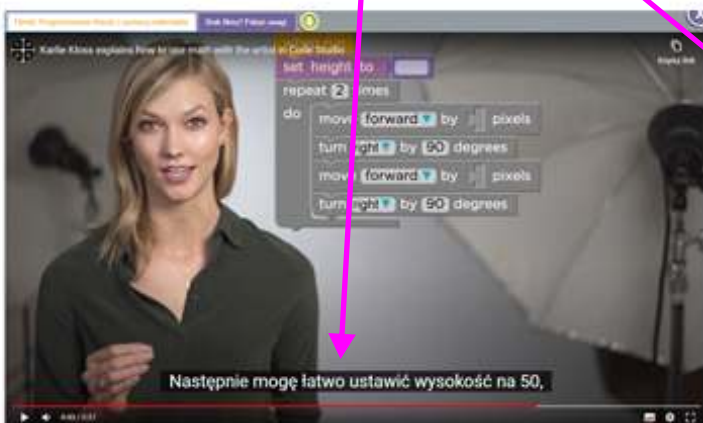
Tekst zmieni się na polski.



Na koniec kolejna informacja - co jakiś czas pojawiają się nowe instrukcje i podpowiedzi w postaci krótkich filmików, na których różne osoby (w tym sławni, pisarze i bogaci) podpowiada, jak ułożyć konkretne instrukcje w następujących poziomach. Filmiki są po angielsku i tylko niektóre mają od razu napisy w języku polskim. Co zrobić, aby na wszystkich pojawiły się polskie tłumaczenia?



Kiedy pojawi się filmik kliknij w **Ustawienia**, potem w **Napisy**, a jeśli nie zobaczysz w menu **polski**, to kliknij **Przetłumacz automatycznie** wtedy na pewno pojawi się **polski** - wybierz go, aby otrzymać polskie tłumaczenie.



Wystarczy co jakiś czas zatrzymać film i zobaczyć dokładnie co tam się dzieje!